



CONFERENCIAS Y DEBATES

CARTAS, CUERDAS Y CÓDIGOS

**A CARGO DE FERNANDO BLASCO,
DIVULGADOR CIENTÍFICO Y PROFESOR
TITULAR DE MATEMÁTICA APLICADA EN
LA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE
MADRID**

JUEVES 22 DE FEBRERO DE 2018

En los últimos tiempos se está reivindicando el valor educativo del juego. También todos conocemos que es necesario fomentar el interés y la curiosidad. Una manera de trabajar en la frontera entre divulgación y educación es mediante la magia matemática: hay muchos juegos de magia que tienen un fundamento matemático. Hacer juegos de magia permite plantearse preguntas y buscar soluciones: se crea un misterio e interés que permite introducir conceptos matemáticos. Además, parte de los posibles juegos nos acercan a objetos cotidianos: billetes, códigos de barras,

MÁS INFORMACIÓN

Esta actividad pertenece a

**¿UNA VIDA SIN
MATEMÁTICAS?**

probabilidad y estadística. Hay muchas propiedades de los números que resultan desconocidas pero que permiten hacer "adivinations". Lo mismo ocurre con las mezclas de cartas o con problemas topológicos con cuerdas. En esta charla intentaremos recrear eso: un espectáculo de magia, pero en el que se plantearán algunas preguntas, se darán algunas soluciones y, sobre todo, algunas referencias para que los interesados puedan ampliar conocimientos.

Fernando Blasco es profesor titular de Matemática Aplicada en la Universidad Politécnica de Madrid, y un gran divulgador científico. Es mago aficionado y miembro de la Sociedad Española de Ilusionismo. Le encanta explicar cosas (incluso algunos juegos de magia) y, por ello, participa asiduamente en cursos de formación de profesorado, de monitores de museos científicos y en numerosos eventos de divulgación científica, dentro y fuera de España. También le gusta escribir ('Matemagia', 2007; 'El Periodista Matemático', 2009; y 'Tu hijo puede ser un genio de las mates' 2013) colaboraba en el programa